

Algebră. 1. Fie sistemele liniare omogene cu coeficienți reali

$$(S_1) \begin{cases} \alpha x_1 + x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 + \alpha x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 + x_2 + \alpha x_3 = 0 \\ x_4 = 0, \end{cases} \quad (S_2) \begin{cases} x_1 - x_2 = 0 \\ x_3 - x_4 = 0 \end{cases}$$

și $U_1, U_2 \subseteq \mathbb{R}^4$ mulțimile soluțiilor lor.

- Arătați că U_1 și U_2 sunt subspații liniare în \mathbb{R}^4 .
 - Calculați $\dim_{\mathbb{R}}(U_i)$, $i = 1, 2$.
 - Determinați toate numerele reale α astfel încât $\mathbb{R}^4 = U_1 \oplus U_2$.
2. Fie $m, n \in \mathbb{N}^*$ astfel încât $(m, n) = 1$ și funcția $f : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}_m \times \mathbb{Z}_n$, $f(x) = (\hat{x}, \bar{x})$, $\forall x \in \mathbb{Z}$.
- Arătați că f este un morfism de inele.
 - Determinați $\text{Ker}(f)$ și $\text{Im}(f)$.
 - Arătați că are loc izomorfismul de inele: $\mathbb{Z}_{mn} \cong \mathbb{Z}_m \times \mathbb{Z}_n$.

Analiză. Fie $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$, $f(x, y) = \begin{cases} \frac{2xy}{x^2+y^2}, & (x, y) \neq (0, 0) \\ 0, & (x, y) = (0, 0) \end{cases}$.

- Să se arate că funcția f este mărginită și să i se afle marginile.
- Să se cerceteze dacă f are limită în punctul $(0, 0)$.
- Să se cerceteze dacă f are derivate parțiale în punctul $(0, 0)$.
- Fie șirul $a_n = f(\frac{1}{n^2}, \frac{1}{n})$, $n \in \mathbb{N}^*$. Să se studieze convergența seriei $\sum_{n=1}^{\infty} a_n$.

Geometrie. În raport cu un reper ortonormat în \mathbb{R}^3 inzestrat cu structura afină și euclidiană canonică, se consideră curba parametrizată $\gamma : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$, $\gamma(t) = (3 \sin t, 3 \cos t, 4t)$, $t \in \mathbb{R}$, punctul $M(\frac{3}{\sqrt{2}}, \frac{3}{\sqrt{2}}, \pi)$, dreapta $\delta : \frac{x}{1} = \frac{y+1}{3} = \frac{z-1}{2}$, vectorul $\vec{u} = (1, 2, 3)$ și planul $\alpha : 2\sqrt{2}x - 2\sqrt{2}y - 3z + 3\pi = 0$.

a) Scrieți ecuațiile imaginii dreptei δ și ecuația imaginii planului α prin translația de vector \vec{u} .

b) Justificați că γ este o curbă parametrizată regulată. Verificați că punctul M aparține imaginii curbei. Calculați curbura și torsiunea curbei γ în punctul M .

- c) Scrieți ecuația dreptei a tangentă în punctul M la curbă și arătați că a este inclusă în planul α .
- d) Scrieți ecuația planului β normal la curba γ în punctul M și determinați unghiul φ format de β cu α .
- e) Demonstrați că punctele de curba γ în care tangenta la curbă este paralelă cu planul α sunt $\left\{ M_k \left(\frac{3}{\sqrt{2}}, \frac{3}{\sqrt{2}}, (8k+1)\pi \right), k \in \mathbb{Z} \right\}$.

Informatică. Spunem că un număr natural cu cifrele nenule este *magic* dacă diferența a două dintre cifrele sale este egală cu 8 (de exemplu, numerele 129 sau 9712 sunt *magice*). Spunem că două numere sunt *prietene* dacă sunt *magice* și au aceeași sumă a cifrelor.

Definiți următoarele funcții C++ conform cerințelor precizate și scrieți un program pentru testarea lor.

- a) `int magic(int nr){...}` returnează 1, dacă numărul nr este *magic* și 0, în caz contrar.
- b) `int prietene(int n1, int n2){...}` returnează 1, dacă numerele n_1 și n_2 sunt *prietene* și 0, în caz contrar.
- c) `int lista_prieteni(int nr, int v[], int w[], int n){...}` caută prietenii numărului nr în tabloul v de dimensiune n și îi pune în tabloul w , ordonați crescător. Funcția va returna numărul de prieteni găsiți. De exemplu, pentru $nr=991$, $n=8$ și $v[]={234, 9217, 219, 9118, 875, 19, 199, 12916}$, valoarea returnată după apelul funcției este 4, iar $w[]={199, 9118, 9217, 12916}$.
- d) `int prieten_comun(int nr, int v[], int w[], int n){...}` returnează cel mai mic prieten al numărului nr care se află în tablourile v și w , ambele de dimensiune n , iar dacă nu există un prieten comun, returnează -1. Explicați algoritmul folosit pentru această ultimă funcție.