



FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea “Alexandru Ioan Cuza” din Iași
1.2 Facultatea	Facultatea de Matematică
1.3 Departamentul	Matematică
1.4 Domeniul de studii	Matematică
1.5 Ciclu de studii	Licență
1.6 Programul de studii / Calificarea	Matematică informatică

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Programare Web						
2.2 Titularul activităților de curs	Lect. dr. Răzvan Răducanu						
2.3 Titularul activităților de seminar	Lect. dr. Răzvan Răducanu						
2.4 An de studiu	II	2.5 Semestru	4	2.6 Tip de evaluare	E	2.7 Regimul disciplinei*	OB

* OB – Obligatoriu / OP – Opțional

3. Timpul total estimat (ore pe semestru și activități didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	din care: 3.2 curs	2	3.3 seminar/laborator	2
3.4 Total ore din planul de învățământ	56	din care: 3.5 curs	28	3.6 seminar/laborator	28
Distribuția fondului de timp					Ore
Studiu după manual, suport de curs, bibliografie și altele					35
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					19
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					35
Tutoriat					
Examinări					5
Alte activități					
3.7 Total ore studiu individual					89
3.8 Total ore pe semestru					150
3.9 Număr de credite					6

4. Precondiții (dacă este cazul)

4.1 De curriculum	
4.2 De competențe	

5. Condiții (dacă este cazul)

5.1 De desfășurare a cursului	
5.2 De desfășurare a seminarului/ laboratorului	Laborator de calculatoare cu soft-uri specifice instalate



6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	C1. Operarea cu notiuni si metode matematice C2. Prelucrarea matematica a datelor, analiza si interpretarea unor fenomene si procese C3. Elaborarea si analiza unor algoritmi pentru rezolvarea problemelor C4. Conceperea modelelor matematice pentru descrierea unor fenomene C5. Programarea în limbaje de nivel înalt C6. Analiza, testarea si utilizarea sistemelor informatice
Competențe transversale	CT1. Aplicarea regulilor de munca riguroasa si eficienta, manifestarea unor atitudini responsabile fata de domeniul stiintific si didactic, pentru valorificarea optima si creativa a propriului potential în situatii specifice, cu respectarea principiilor si a normelor de etica profesionala CT2. Desfasurarea eficienta si eficace a activitatilor organizate în echipa CT3. Utilizarea eficienta a surselor informationale si a resurselor de comunicare si formare profesionala asistata, atât în limba româna, cât si într-o limba de circulatie internationala

7. Obiectivele disciplinei (din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general	1. Insusirea de catre studenti a notiunilor de conceptelor fundamentale ale programarii PHP/MySQL 2. Constructia unor site-uri complexe care sa poata sa gestioneze baze de date MySQL
7.2 Obiectivele specifice	La finalizarea cu succes a acestei discipline, studenții vor fi capabili să: <ul style="list-style-type: none">▪ să cunoască modelele de procesare client și procesare server▪ să cunoască noțiunile de bază ale programării JavaScript și PHP▪ să poată proiecta și realiza site-uri ce utilizează tehnologiile JavaScript și PHP/MySQL▪ să poată realiza site-uri ce gestionează baze de date pe serverul MySQL▪ sa aiba cunostinte despre notiunea de serviciu web utilizand PHP/MySQL▪ sa inteleaga modelul de programare MVC▪ sa poata realiza site-uri utilizand framework-ul CodeIgniter▪ sa poata utiliza sabloane Bootstrap

8. Conținut

8.1	Curs	Metode de predare	Observații (ore și referințe bibliografice)
1.	Scurt istoric al limbajului PHP. Introducere in HTML. Limbajul PHP. Tipuri de date. Operatori specifici	Expunerea, conversatia	2 ore
2.	Limbajul PHP. Instructiuni de control. Functii PHP. Tipuri, modele de declaratii, implementare	Expunerea, conversatia	2 ore
3.	Clase si obiecte PHP.	Expunerea, conversatia	2 ore
4.	Clase si obiecte PHP	Expunerea, conversatia	2 ore
5.	Gestionarea formelor HTML in PHP. Interactiunea PHP/MySQL	Expunerea, conversatia	2 ore
6.	Gestionarea timpului in PHP	Expunerea, conversatia	2 ore
7.	Gestionarea imaginilor in PHP. Cookies. Sesiuni.	Expunerea, conversatia	2 ore



8.	Introducere in modelul MVC. Framework-ul CodeIgniter	Expunerea, conversatia	2 ore
9.	Exemple de tip controller-view	Expunerea, conversatia	2 ore
10.	Cookie-uri si sesiuni in CodeIgniter	Expunerea, conversatia	2 ore
11.	POO in CodeIgniter	Expunerea, conversatia	2 ore
12.	Modele in CodeIgniter	Expunerea, conversatia	2 ore
13.	Programarea MySQL in CodeIgniter	Expunerea, conversatia	2 ore
14.	Aplicatie CodeIgniter exemplu	Expunerea, conversatia	2 ore

Bibliografie**Referințe principale:**

1. Răzvan Raducanu, HTML și CSS, Casa de Editură Venus, 2005.
2. Jesus Castagnetto, ș.a., Professional PHP programming, Wrox Press, 1999.
3. Sterling Hughes, Andrei Zmievski, PHP developer's cookbook 2nd ed., SAMS, 2001.
4. Danny Goodman, JavaScript Bible (Gold Edition), Hungry Minds, 2001.
5. Arman Danesh, Teach yourself JavaScript in a week, SAMS, 1996.
6. <https://www.tutorialspoint.com/codeigniter/>

8.2	Seminar / Laborator	Metode de predare	Observații (ore și referințe bibliografice)
1.	Declararea controalelor in forme HTML	aplicatii	2 ore
2.	Gestionarea controalelor in forme HTML	aplicatii	2 ore
3.	Instructiuni decontrol. Aplicatii	aplicatii	2 ore
4.	Sesiuni. Cookie-uri	aplicatii	2 ore
5.	Operatii cu db MySQL	aplicatii	2 ore
6.	Operatii cu db MySQL	aplicatii	2 ore
7.	Securitate PHP	aplicatii	2 ore
8.	Modelul MVC	aplicatii	2 ore
9.	Framework-ul CodeIgniter. Exemple controller-view	aplicatii	2 ore
10.	Cookie-uri CodeIgniter	aplicatii	2 ore
11.	POO in CodeIgniter	aplicatii	2 ore
12.	Modele in CodeIgniter	aplicatii	2 ore
13.	Programare MySQL in CodeIgniter	aplicatii	2 ore
14.	Aplicatii Codeigniter	aplicatii	2 ore

**Bibliografie**

1. <http://www.w3schools.com/php/default.asp>
2. <http://php.net/manual/en/tutorial.php>
3. <http://www.freewebmasterhelp.com/tutorials/PHP>
4. <https://www.codeigniter.com/>

9. Coroborarea conținutului disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului

Dupa absolvirea acestui curs, un student se poate angaja imediat ca programator Web.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere în nota finală (%)
10.4 Curs	Realizarea a 2 proiecte	Prezentarea proiectelor	50%
10.5 Seminar/ Laborator	Discutii pe baza proiectelor	Discutarea in detaliu a aplicatiilor din cadrul proiectelor si verificarea capacitatii studentilor de modificare a acestora	50%
10.6 Standard minim de performanță			
Realizarea a 2 site-uri (unul in sens clasic si altul utilizand modelul MVC) care sa gestioneze o baza de date si sa implementeze operatiile uzuale prin intermediul unei forme.			

Data completării
28.09.2022

Titular de curs
Lect. dr. Razvan Raducanu

Titular de seminar
Lect. dr. Razvan Raducanu

Data avizării în departament

Director de departament
Prof. dr. Ioan Bucataru