

**FIȘA DISCIPLINEI****1. Date despre program**

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea „Alexandru Ioan Cuza” din Iași
1.2 Facultatea	Facultatea de Matematică
1.3 Departamentul	Matematică
1.4 Domeniul de studii	Matematică
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studii / Calificarea	Matematică informatică

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Practică de specialitate							
2.2 Titularul activităților de curs	-							
2.3 Titularul activităților de seminar	Conf. dr. D. Rusu, Lect. dr. Răzvan Răducanu							
2.4 An de studiu	III	2.5 Semestru	5	2.6 Tip de evaluare	EvP	2.7 Regimul disciplinei*	OB	

* OB – Obligatoriu / OP – Opțional

3. Timpul total estimat (ore pe semestru și activități didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	din care: 3.2 curs	0	3.3 practică	4
3.4 Total ore din planul de învățământ	56	din care: 3.5 curs	0	3.6 seminar	56
Distribuția fondului de timp					Ore
Studiu după manual, suport de curs, bibliografie și altele					11
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					20
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					11
Tutoriat					
Examinări					2
Alte activități					
3.7 Total ore studiu individual					42
3.8 Total ore pe semestru					100
3.9 Număr de credite					4

4. Precondiții (dacă este cazul)

4.1 De curriculum	-
4.2 De competențe	-

5. Condiții (dacă este cazul)

5.1 De desfășurare a cursului	-
5.2 De desfășurare a seminarului/ laboratorului	Laborator de informatică/sediu partener de practica/ Microsoft Teams/Cisco Webex/platforma Facultatii de Matematica Activitatea trebuie să includă activități de specialitate: activități didactice, activități de programare, testare, analiză și proiectare sisteme software

**6. Competențe specifice acumulate**

Competențe profesionale	C1. Operarea cu noțiuni și metode matematice C2. Prelucrarea matematică a datelor, analiză și interpretarea unor fenomene și procese (1 credit) C3. Elaborarea și analiza unor algoritmi pentru rezolvarea problemelor (1 credit) C4. Conceperea modelelor matematice pentru descrierea unor fenomene (1 credit) C5. Programarea în limbaje de nivel înalt C6. Analiza, testarea și utilizarea sistemelor informatice
Competențe transversale	CT1. Aplicarea regulilor de muncă riguroasă și eficientă, manifestarea unor atitudini responsabile față de domeniul științific și didactic, pentru valorificarea optimă și creativă a propriului potențial în situații specifice, cu respectarea principiilor și a normelor de etică profesională (1 credit) CT2. Desfășurarea eficientă și efecă a activităților organizate în echipă (2 credite) CT3. Utilizarea eficientă a surselor informaționale și a resurselor de comunicare și formare profesională asistată, atât în limba română, cât și într-o limbă de circulație internațională (1 credit)

7. Obiectivele disciplinei (din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general	Fixarea deprinderilor de realizare individuală/în grup a cerințelor specifice (activități didactice, activități de programare, testare, analiză și proiectare sisteme software) sub coordonarea partenerilor de practică și a cadrului didactic îndrumător.
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none">• Îndeplinirea cerințelor specifice sub coordonarea partenerilor de practică și a cadrului didactic îndrumător și întocmirea unui portofoliu din care să reiasă activitățile desfășurate (activități didactice, activități de programare, testare, analiză și proiectare sisteme software)• Prezentarea portofoliului

8. Conținut

8.1	Curs	Metode de predare	Observații (ore și referințe bibliografice)
	-	-	-
8.2	Seminar / Laborator	Metode de predare	Observații (ore și referințe bibliografice)
1.	1. Prezentarea temei (enunțul problemei) de tratat /rezolvat și stabilirea task-urilor (individuale și/sau ale membrilor echipei). 2. Dezvoltarea specificațiilor detaliate ale proiectului. 3. Analiza proiectului 4. Proiectarea și implementarea cerințelor. 5. Testarea (dacă este cazul). 6. Prezentarea proiectului spre evaluare.	<ul style="list-style-type: none">• Expunerea• Prelegerea în echipă• Problematizarea• Învățarea prin descoperire• studiul de caz• studiul individual,• exercițiul	56 ore [1]
Bibliografie 1. Resursele bibliografice puse la dispoziție de partenerul de practică și de cadrul didactic îndrumător.			

**9. Coroborarea conținutului disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității, asociațiilor profesionale și angajatorilor reprezentativi din domeniul aferent programului**

Activitățile desfășurate vor furniza studenților pregătirea necesară pentru a face față cerințelor angajatorilor din domeniul IT și din învățământ. Studenții vor avea posibilitatea de a interacționa cu reprezentanți ai angajatorilor.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere în nota finală (%)
10.4 Curs	-	-	-
10.5 Seminar/ Laborator	Cunoașterea și utilizarea corectă a noțiunilor prezentate pe parcurs	<ul style="list-style-type: none">• Urmărirea și notarea activităților săptămânale (AP)• Evaluarea portofoliului (P)	50% 50%
10.6 Standard minim de performanță			
<ul style="list-style-type: none">• Cunoașterea noțiunilor fundamentale prezentate• Elemente fundamentale de analiză, proiectare și implementare a cerințelor <p>Criterii: (AP\geq5) , (P\geq5)</p>			

Data completării
26 septembrie 2022

Titular de seminar/practică
Conf. Dr. Dănuț Rusu
Lect. Dr. Răzvan Răducanu

Data avizării în departament

Director de departament
Prof.Dr. Ioan Bucataru