

```
function y = functia10(x)

%{
definim, cu un fisier de tip M, o functie in cadrul
Laboratorului 15 & 16, Problema 12
%}
if x < -1
    y = nan;
    fprintf('Valoarea %.2f introdusa nu este din domeniul functiei f\n',x)
elseif x <= 0
    y = -x;
elseif x <= 1
    y = x.^2;
else
    y = nan;
    fprintf('Valoarea %.2f introdusa nu este din domeniul functiei f\n',x)
end

end
```