

```
function y = func11(x)
```

```
%{  
definim, cu un fisier de tip M, o functie in cadrul  
Laboratorului 15 & 16, Problema 12 (varianta in care domeniul este [-1,1] )  
%}
```

```
if x >= -1  
    if x <= 0  
        y = -x;  
    elseif x <= 1  
        y = x.^2;  
    end  
end  
  
end
```