

Temă pentru acasă. Literali

Corecetați următoarele programe astfel încât să dispară toate erorile și avertizările semnalate de compilator, iar rezultatele să fie corecte:

1. *Scrierea literalilor numerici.*

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main(){
    int m=1000;
    unsigned u=4000000000;
    if(u==4*m*m*m) cout<<"(A) "<<u<<"=="<<4*m*m*m<<endl;

    float f=1.0e20;
    //warning C4305: 'initializing' : truncation from 'double' to 'float'

    cout<<"(B) "<<f/1.0e-20<<"=="<<f/1.0e-20f<<endl;

    double x;
    x=0123.0;
    cout<<"(C) 1=="<<123/x<<endl;

    x=0123;
    cout<<"(D) 1=="<<123/x<<endl;

    x=0x123;
    cout<<"(E) 1=="<<(int)"0x123"/x<<endl;

    x='m'/m;
    x='x'/x;
    cout<<"(F) 1=="<<'x'/x<<endl;

    m='m'/m;
    cout<<"(G) 1=="<<'m'/m<<endl;
    //Windows 7: tema.exe has stopped working. Close program.

    return 0;
}/*PE MONITOR:
(A) 4000000000==--294967296
(B) 1e+040==1.#INF
(C) 1==1
(D) 1==1.48193
(E) 1==68119.8
(F) 1==0
Press any key to continue . . .*/
```

2. Apeluri ambigue de funcții supraîncărcate.

```
#include<iostream>
#include<math.h>
using namespace std;
void scrie(unsigned int i){
    cout<<"uint "<<i<<endl;
}
void scrie(long int i){
    cout<<"long "<<i<<endl;
}
int main(){
    scrie(100);
    //error C2668: 'scrie' : ambiguous call to overloaded function
    cout<<sin(1)<<endl;
    //error C2668: 'sin' : ambiguous call to overloaded function
    float f=sin(1.0);
    //warning C4244: 'initializing' : conversion from 'double' to 'float',
    //possible loss of data
    return 0;
}
```

3. Scrierea constantelor de tip string.

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main(){
    char text[5]='stop';
    //error C2440: 'initializing' : cannot convert from 'int' to 'char [5]'
    cout<<text<<endl;

    cout<<'stop'<<endl;
    //1937010544

    text[1]='S';
    text[2]='T';
    text[3]='0';
    text[4]='P';
    text[5]='\0';
    cout<<text<<endl;

    //sSTOP
    //Run-Time Check Failure #2 - Stack around variable 'text' was corrupted.

    return 0;
}
```

4. Problemă: formați trei stringuri care afișate să scrie următorul mesaj pe monitor:

```
Calea catre fisierul "tema05.ltx" este
D:\CURSURI\cpp\lab05\tema\tema05.ltx
E clar??!
```

```

#include<iostream>
using namespace std;
const int dim=1000;
int main(){
    char linia1[dim]="Calea catre fisierul ""tema05.ltx"" este";
    char linia2[dim]="D:\CURSUR\cpp\lab05\tema\tema05.ltx";
    char linia3[dim]="E clar??!";

    //warning C4129: 'C' : unrecognized character escape sequence
    //warning C4129: 'c' : unrecognized character escape sequence
    //warning C4129: 'l' : unrecognized character escape sequence

    cout<<linia1<<'\n'<<linia2<<'\n'<<linia3<<endl;
    return 0;
}
/*PE MONITOR:
Calea catre fisierul tema05.ltx este
D:\CURSUR\cpp\lab05      ema      ema05.ltx
E clar|
Press any key to continue . . .*/

```

5. *Problemă*: afișați codurile ASCII ale literelor a – o.

```

#include<iostream>
using namespace std;
int main(){
    for(char ch='a';ch<='o';ch++){
        cout<<ch<<'\0'<<endl;
    }
    return 0;
}
// error C2065: 'o' : undeclared identifier

```

6. *Problemă*: Memorați într-un tablou setul de caractere de bază și apoi afișați-le pe monitor de două ori: prima dată caracter cu caracter, a doua oară cu ajutorul stringului format în tablou.

```

#include<iostream>
using namespace std;
int main(){
    char tab[129];
    cout<<"PRIMA AFISARE:"<<endl;
    for(int i=0;i<128;i++){
        tab[i]=(char)i;
        cout<<tab[i];
    }
    tab[128]='\0';
    cout<<endl;
    cout<<"A DOUA AFISARE:"<<endl;
    cout<<tab<<endl;
    return 0;
}
/* PE MONITOR
dupa A DOUA AFISARE: apare Press any key to continue . . .*/

```